



ІНСТРУКЦІЇ З ВИКОРИСТАННЯ:

Стратегічна гра для 2-х гравців.

Ціль гри - потопити всі кораблі противника, перш ніж він потопить ваші.

Підготовка - гравці повинні сидіти навпроти один одного з ігровим полем між ними. Поділіть шпильки порівну між двома гравцями, відокремте червоні шпильки в один бік та білі шпильки в інший. Кожен гравець розміщує свої кораблі на горизонтальному полі, кожний зі своєї сторони. Кораблі можна розміщувати в будь-якому місці ігрового поля у вертикальному чи горизонтальному положенні. Виберіть, який гравець буде починати.

Як грати - кожен гравець по черзі стріляє по кораблях супротивника, даючи координати точки, в яку він хоче поцілити.

Супротивник знаходить точку, в яку було поцілено, і оголошує або "влучив", або "промах". Гравець, що стріляв, відмічає на своєму ігровому полі, точку в яку він стріляв, використовуючи червону шпильку, якщо постріл був влучний або білу, якщо промах. Якщо судно зазнало ударів, гравець в корабель, якого влучили, повинен розмістити червону шпильку у відповідному місці на цьому кораблі. Гравець, який зробив влучний постріл, продовжує стріляти, доки він влучає в кораблі противника. Якщо постріл не вдалий («промах»), настає черга стріляти іншого гравця.

Як перемогти. Перший з гравців, який знищив усі кораблі противника, є переможцем.

info@afk.ua
www.afk.ua
+380 44 465 75 50

! Увага:

РИЗИК ЗАДУХИ –Маленькі деталі.
Не призначено для дітей до 3-х років.

P38-GM007-81041002

РОЗМІР: 148 x 210мм